

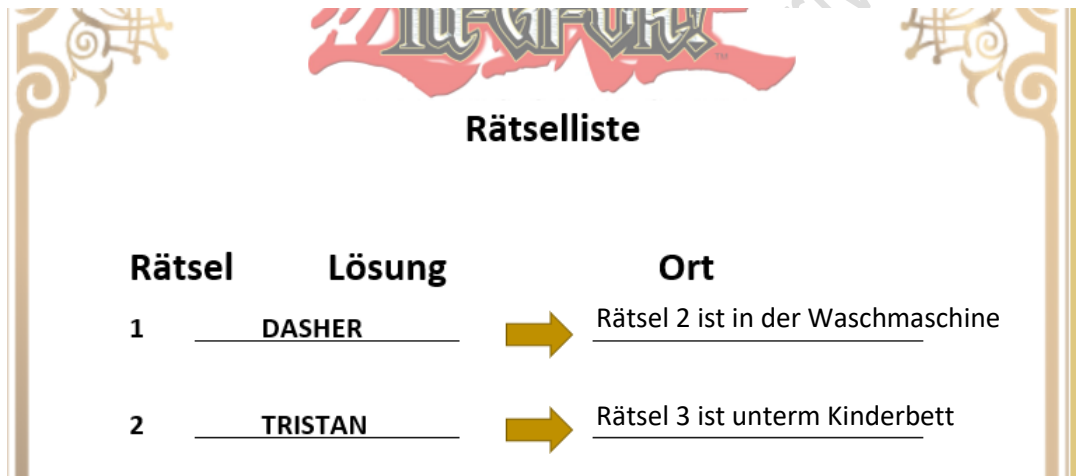
Anleitung

Was ihr zusätzlich benötigt:

- 10 Umschläge
- Stifte
- Schatztruhe mit Geschenken für die Kids
- Zahlenschloss für die Truhe – Einstellender Code: 5464

So geht's:

1. Diese Datei sowie die Datei Lösungsumschläge einseitig (KEIN DUPLEX!) drucken.
2. Lösungsumschläge ausschneiden.
3. Rätsel jeweils in normale Umschläge stecken und Nummerieren.
4. Rätsel 2 bis 10 verstecken und den Ort des Verstecks auf dem Blatt Rätselliste vermerken.



| Rätsel | Lösung | Ort |
|--------|----------------|--|
| 1 | <u>DASHER</u> | ➔ <u>Rätsel 2 ist in der Waschmaschine</u> |
| 2 | <u>TRISTAN</u> | ➔ <u>Rätsel 3 ist unterm Kinderbett</u> |

5. Schatztruhe bestücken, mit Zahlenschloss sichern und das Zusatzrätsel drauflegen.
6. Schatztruhe verstecken und in der Rätselliste den Ort neben der „10 Drache“ vermerken.
7. Das jeweilige Rätsel-Versteck im jeweiligen Lösungsumschlag notieren.
8. Orte, wo ihr definitiv kein Rätsel versteckt habt in den zusätzlichen Umschlägen vermerken.
9. Den Kindern den Stapel Lösungsumschläge sowie den ersten Rätselumschlag überreichen.
10. Ihr behaltet alles dank der Rätselliste im Blick 😊

Viel Spaß!

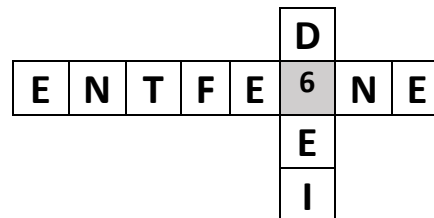
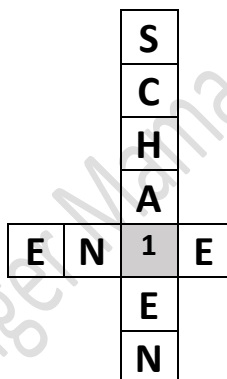
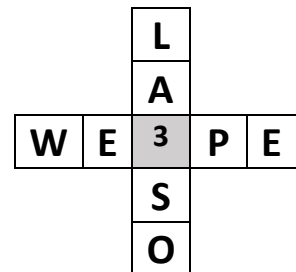
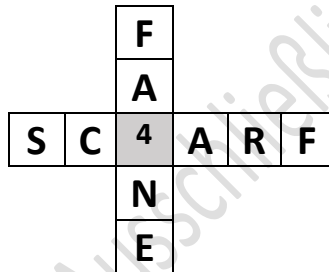
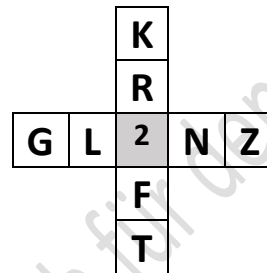
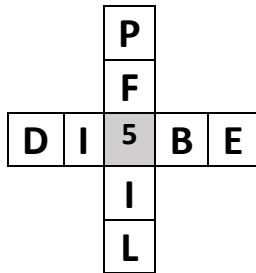


Rätsel 1

Macht euch auf die Suche nach den fehlenden Buchstaben in der Mitte der Kreuzwörter. Sie ergeben das Lösungswort.

Lösung:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |



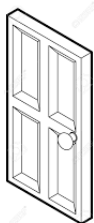
Yu-Gi-Oh!

Rätsel 2

Lösung:

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

Finde das Sprichwort!

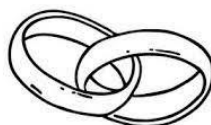


~~1~~ Ü ~~7~~
~~1~~ ß

—



~~3~~

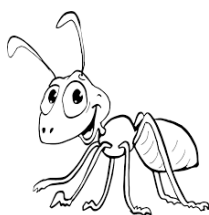


~~1~~ ~~2~~ 5=M

8



~~1~~ ~~2~~ 5=N



~~1~~ ß ~~6~~



~~1~~ ~~2~~ ~~3~~

So heißt das Sprichwort:

6 5

7

-----!

3 4 1 2



Rätsel 3

Lösung:

Löse das Soduko und finde den Zahlencode!

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | | 2 | | 9 | 1 | 3 | | 7 |
| 7 | 3 | | 2 | | 6 | | | 5 |
| | 5 | 1 | | 7 | 4 | 9 | 8 | |
| 8 | | 7 | | | 2 | 5 | 3 | |
| 2 | 6 | | 9 | 3 | | | 1 | 8 |
| | 1 | 5 | 7 | | | 4 | | |
| | 4 | 8 | 6 | 1 | | | 5 | 3 |
| 1 | | 3 | 8 | | 9 | 6 | 7 | |
| 5 | | 6 | 4 | 2 | 3 | 8 | | 1 |





Rätsel 4

Lösung:

Hier ist alles durcheinander! Findet die untenstehenden Wörter. Sie sind waagrecht, senkrecht, schräg und auch rückwärts versteckt. Streicht sie durch. Die Buchstaben, die übrig bleiben, ergeben das Lösungswort.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Y | A | M | I | M | O | K | N |
| U | S | A | A | B | I | A | K |
| G | K | R | A | D | M | R | C |
| I | N | E | N | R | A | T | E |
| T | I | K | T | T | C | E | D |
| T | A | U | S | C | H | E | N |
| E | F | F | E | K | T | E | R |

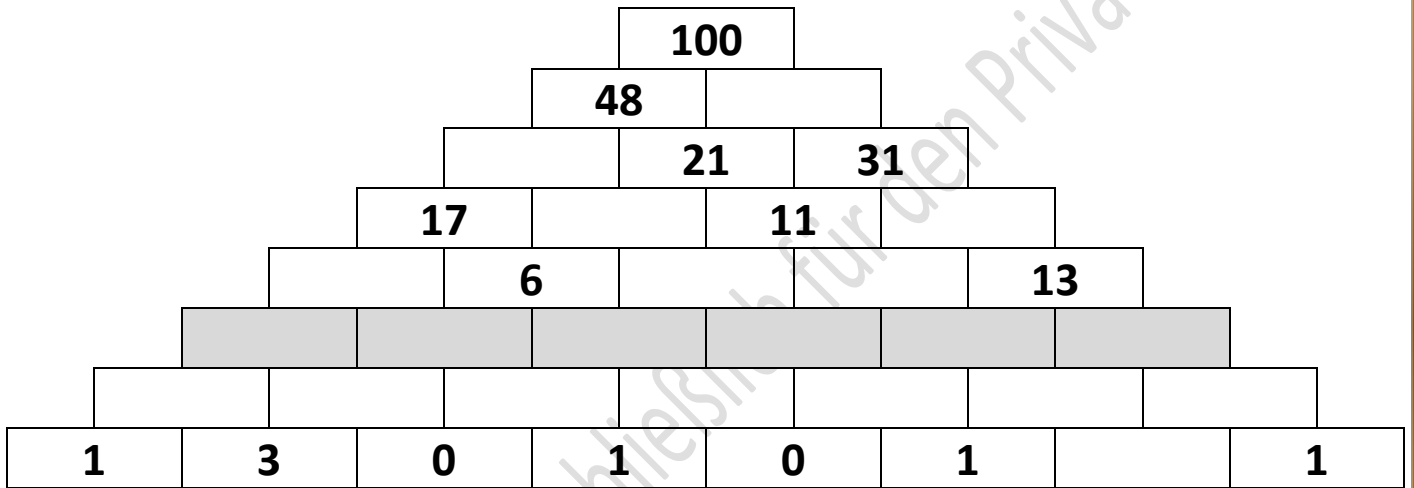
DARK – DECK – EFFEKT – KAIBA – KARTE – KIT – MACHT – MAREK
STARK – TARNEN – TAUSCHEN – YAMI – YUGI



Rätsel 5

Lösung:

Das Rätsel müsstet ihr spielend leicht lösen können 😊



1 3 0 1 0 1 empty 1

遊戯王

Yu-Gi-Oh!

Rätsel 6

Lösung:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| ● | ● | ● | ● | ● | ● |

● ● · ● ● = ● ● ●

● ● + ● ● = ● ● ●

● ● : ● ● = ● ● ●

● - ● - ● = ● ● ●

● · ● = ● ● ●



遊戯王 Yu-Gi-Oh!

Rätsel 7

Lösung:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

Buchstabensalat. Finde die richtige Reihenfolge der Wörter.

1 L E N D P E

1

2 H T C I L

2

3 E A T

3

4 R N O E M S T

6 4

5 I M A

5









Yu-Gi-Oh!

Rätsel 8

Lösung:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

Findet die richtigen Wörter für die Bilder und Rätselfragen.

| | | | | | | | |
|---|----------------------|--------------------|---|---------------------|------------------|---|--|
| Einsame Gegend | ▼ | Acker, Anbaufläche | ▼ | Vorsilbe | ▼ | ▼ | In der Nähe |
| | | | | Er kommt aus Irland | | 5 | |
| ▶ | 4 | | | ▼ | | |  |
|  | | Lieb, brav | ▶ | | | | ▼ |
| ▶ | | | | | Körperoberfläche |  | 2 |
|  | | Verwirrt, verrückt | | Englisch: ihre | ▶ | ▼ | 6 |
|  | ▶ | ▼ | | | | | |
| | | | | 1 | | | |
| ▶ | | | | Weiblicher Vorname | ▶ | | |
| | | | 3 | | | | |
|  | Auf dem Pferd sitzen | ▶ | | | | | |

ARTIG – BEI – BERG – DIAMANT – EINOEDE – ENT – ENTE

GARTEN – HAUT – HER – IRE – IRR – PLANTAGE – REITEN

SONNE – UTE – VIOLINE



Rätsel 9

Lösung:

**Zahlensalat! Findet alle Zahlenkombinationen.
Die letzten sechs Ziffern ergeben die Lösung**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 2 | 3 | 5 | 7 | 6 | 7 | 8 |
| 5 | 1 | 3 | 4 | 2 | 1 | 6 | 5 |
| 9 | 0 | 8 | 6 | 4 | 5 | 0 | 2 |
| 3 | 5 | 4 | 9 | 7 | 2 | 4 | 7 |
| 2 | 7 | 6 | 7 | 9 | 6 | 7 | 9 |
| 0 | 8 | 6 | 4 | 2 | 3 | 8 | 0 |
| 7 | 4 | 8 | 6 | 7 | 0 | 9 | 6 |
| 6 | 8 | 6 | 5 | 4 | 6 | 5 | 7 |

3549 – 54697 – 78694 – 6865465 – 79274 – 85279 – 3421 – 61526
74867 – 2357678 – 7593 – 04789 – 05784 – 9067 – 0864



Rätsel 10

Lösung:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

Verdammt! Hier sind Buchstaben verloren gegangen. Geht das Alphabet durch und findet heraus, welche Buchstaben fehlen. Richtig geordnet, ergeben sie das Lösungswort.

WTXGU

LQFYJ

ZVNIB

POMSK



Schloss knacken

Ihr benötigt die Lösungen 3,5 und 6!

Zieht von Lösung 6 die Lösung 3 ab.

Addiert nun dieses Ergebnis zu Lösung 5.

Zum Öffnen des Schlosses benötigt ihr die Tausender-, Hunderter-, Zehner- und Einer-Stelle der Zahl.